



**Пример:** Артём начинает, сыграв сет из четырёх карт достоинством 11. Катя отвечает сетом из двух восьмёрок. Игорь пасует, потому что у него есть только сет из трёх карт достоинством 12, а 12 больше 8 (младшая карта Артёма). Полина пасует, потому что не хочет разбивать свой стрит, сыграв две тройки. Катя сыграла самую младшую карту в раунде, поэтому в следующем раунде запевалой становится она.



После того как все игроки ответили или спасовали, игрок, чья сыгранная в раунде карта оказалась самой младшей, считается победителем раунда и становится новым запевалой. При равенстве значений запевалой становится игрок, сыгравший младшую карту последним. Все сыгранные карты отправляются в сброс.

### Победа в раздаче

Раздача завершается, когда игрок победил в раунде и у него на руках не осталось карт. Этот игрок берёт карту подарка, кладёт перед собой и начинает следующую раздачу как запевала. Кроме того, в конце раздачи игрок (или игроки), у которых на руке осталось больше всего несыгранных карт, отдают победителю раунда по одной карте подарка (если они, конечно, у них есть).

**Важно:** если вы сыграли последнюю карту на руке, но не победили в раунде, сыгранные вами в этом раунде карты возвращаются вам обратно на руку.

### Победа в игре

Как только кто-то из игроков взял последнюю карту подарка, победа во всей партии достаётся игроку, собравшему больше всего подарков. При равенстве подарков претенденты делят победу.



### Создатели игры

**Разработчик:** Гордон Гамильтон  
**Художники:** Дэвид Форест и Лина Коссетт

© 2015 FRED Distribution Inc.  
All Rights Reserved. [www.eagle-gryphon.com](http://www.eagle-gryphon.com)



### Русское издание: ООО «Мир Хобби»

**Общее руководство:** Михаил Акулов, Иван Попов  
**Руководство редакцией:** Владимир Сергеев  
**Выпускающий редактор:** Александр Киселев  
**Переводчик:** Александр Бурдаев  
**Редактор:** Валентин Матюша  
**Дизайнер-верстальщик:** Кристина Соозар  
**Предпечатная подготовка:** Иван Суховой  
**Корректор:** Ольга Португалова  
**Вопросы издания игр:** Николай Пегасов ([nikolay@hobbyworld.ru](mailto:nikolay@hobbyworld.ru))  
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.  
© 2015 ООО «Мир Хобби».  
Все права защищены.  
[www.hobbyworld.ru](http://www.hobbyworld.ru)



## Обзор игры

В «Игру на Рождество» играют специальными картами, на которых изображены персонажи рождественской песни. Ваша цель — избавиться от карт раньше других игроков. Это проще сделать, если вы — первый игрок-запевала и начинаете раунд. Если в предыдущем раунде вы сыграли карту с самым низким значением, то становитесь запевалой в текущем. Будьте внимательны, карт с низкими значениями немного — а куропатка на грушевом дереве всего одна.



## Состав игры

12 карт подарков  
78 числовых карт  
Правила игры



## Подготовка к игре

Найдите в колоде 12 карт с изображением подарков. Если хотите сыграть короткую партию — оставьте 6 из них, а 6 отложите в сторону. В длинной партии используйте все 12 карт.

Перетасуйте колоду числовых карт и раздайте каждому игроку 12 карт (11, если играете всемером, или 9, если играете в восьмером). Игрок, сидящий слева от сдающего, становится запевалой и начинает первый раунд.



## Начало раунда

В начале раунда запевала играет одну или несколько карт с руки. Сыгранные карты должны составлять одну из трёх комбинаций:



**Сет:** 2 и более карты одного достоинства.

**Пример:**  
4 «пятерки».



**Стрит:** 2 и более карты по порядку значений.

**Пример:**  
«шестёрка», «семёрка»,  
«восьмёрка», «девятка»,  
«десятка».



**Синглтон:** 1 любая карта.

**Пример:**  
1 «двойка».



Карта наименьшего достоинства, сыгранная запевалой, называется младшей картой.

## Продолжение раунда

После хода запевалы игроки поочерёдно, начиная с игрока слева от запевалы, отвечают ему или пасуют. Чтобы ответить, игроку нужно сыграть комбинацию того же типа, что и запевала (сет, стрит или синглтон). В эту комбинацию должна входить карта, достоинство которой *меньше или равно* достоинству младшей карты запевалы. В случае с сетом и стритом игроки могут сыграть больше или меньше карт, чем было у запевалы, но меньше двух карт сыграть нельзя. Если игрок не может или не хочет играть карты, он пасует.

**Запевала**



**Стрит**

Младшая карта = 6

**Ответ**



**Стрит**

Младшая карта = 5